



LOMBA 
KREATIVITAS ELEKTRO



**KATEGORI
PLC**

Organized By



**P
A
N
D
U
A
N**

INFORMASI UMUM

A. Persyaratan peserta.

1. Peserta masih berstatus sebagai mahasiswa dengan jenjang D1, D2, D3, D4, S1 dalam lingkup perguruan tinggi di seluruh Indonesia (dibuktikan dengan kartu tanda mahasiswa).
2. Setiap anggota tim berasal dari perguruan tinggi yang sama.
3. Jumlah tim dari satu perguruan tinggi yang sama tidak dibatasi.
4. Setiap tim beranggotakan maksimal 2 orang.

B. Fasilitas.

- Snack.
- Makan siang.
- Pin.
- Stiker.
- Sertifikat.
- Free Wifi

C. Alur pendaftaran.

- **ONLINE**
 1. Download formulir di <http://lke.polinema.ac.id/>
 2. Melakukan pembayaran melalui :
 - a. Bank BCA dengan nomor rekening 4400045661 atas nama Aprilia Santa Wida.
 3. Upload formulir pendaftaran ke email lke_polinema@aol.com
 4. Setelah mengirimkan email, silahkan konfirmasi melalui sms dengan format “LKE_PLC_NamaTim_AsalPerguruanTinggi/Sekolah_NomorPembayaran” dan dikirim ke 0895398611104
 5. Tanda bukti transfer dari bank/ ATM/ E-Banking wajib disimpan dan ditunjukkan pada saat melakukan registrasi.



- **OFFLINE**

1. Mengambil formulir pendaftaran di sekretariat HME (Himpunan Mahasiswa Elektro), Gedung AS, Politeknik Negeri Malang, Jalan Soekarno Hatta No. 9, Malang.

2. Membawa :

a. Fotocopy Kartu Tanda Mahasiswa tiap-tiap anggota.

b. Pas foto tiap-tiap anggota (3x4 cm).

c. Peserta akan mendapatkan kwitansi sebagai bukti pembayaran yang wajib disimpan dan ditunjukkan pada saat melakukan registrasi.

- Biaya pendaftaran : Rp 150.000,00 /tim.

- Pendaftaran berakhir tanggal **4 Desember 2017 pukul 23.59 WIB**.

- Semua administrasi dan pembayaran biaya pendaftaran paling lambat tanggal **5 Desember 2017**.

- Pergantian anggota tim, revisi nama anggota dan tim, harus dikonfirmasi kepada panitia paling lambat tanggal **5 Desember 2017**, jika tidak melakukan konfirmasi pergantian maka peserta yang bersangkutan tidak diakui.

- Bila kuota pendaftaran sudah mencukupi maka pendaftaran secara online dan offline akan ditutup.

- Apabila peserta yang telah terdaftar mengundurkan diri maka biaya pendaftaran tidak dapat dikembalikan.

D. Hadiah.

- Juara 1 = Trophy + Sertifikat + Uang Tunai

- Juara 2 = Trophy + Sertifikat + Uang Tunai

- Juara 3 = Trophy + Sertifikat + Uang Tunai

TECHNICAL MEETING

A. Tempat.

- Auditorium Gedung AH Politeknik Negeri Malang

Hari, Tanggal.

- Kamis, 07 Desember 2017

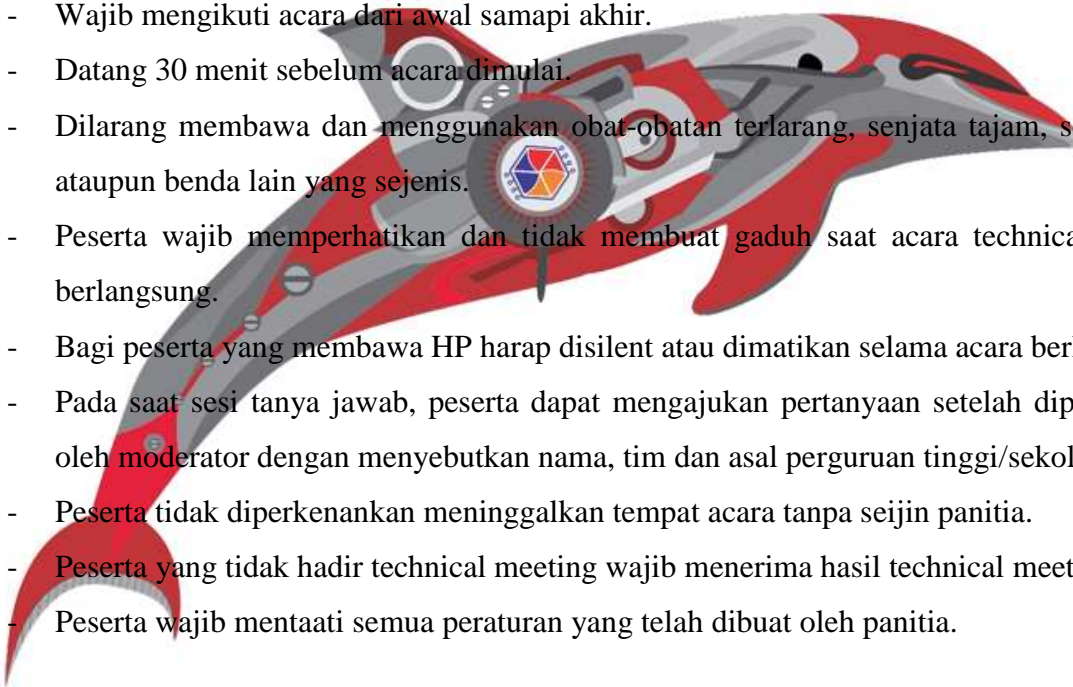
Pukul.

- 13.00 – 15.45 WIB

B. Tata tertib.

C. Tata tertib.

- Diwakilkan oleh ketua / salah satu anggota kelompok
- Wajib mengikuti acara dari awal samapi akhir.
- Datang 30 menit sebelum acara dimulai.
- Dilarang membawa dan menggunakan obat-obatan terlarang, senjata tajam, senjata api, ataupun benda lain yang sejenis.
- Peserta wajib memperhatikan dan tidak membuat gaduh saat acara technical meeting berlangsung.
- Bagi peserta yang membawa HP harap disilent atau dimatikan selama acara berlangsung.
- Pada saat sesi tanya jawab, peserta dapat mengajukan pertanyaan setelah dipersilahkan oleh moderator dengan menyebutkan nama, tim dan asal perguruan tinggi/sekolah.
- Peserta tidak diperkenankan meninggalkan tempat acara tanpa seijin panitia.
- Peserta yang tidak hadir technical meeting wajib menerima hasil technical meeting.
- Peserta wajib mentaati semua peraturan yang telah dibuat oleh panitia.



TATA TERTIB UMUM

A. Tata tertib peserta

1. Peserta diwajibkan untuk :

- Mengikuti acara dari awal sampai akhir.
- Hadir 30 menit sebelum acara dimulai.
- Mentaati tata tertib dan ketentuan yang telah dibuat oleh panitia baik tertulis maupun tidak tertulis.
- Menggunakan pakaian bebas, rapi dan sopan.
- Memakai **id card** yang telah diberikan ke setiap peserta satu tim oleh panitia sebagai tanda peserta yang sah selama acara berlangsung.
- Melakukan registrasi sebelum pertandingan dengan membawa bukti pembayaran asli dan KTM asli.
- Bertanggung jawab atas keamanan barang/ perlengkapan masing-masing dan panitia tidak bertanggung jawab atas kehilangan barang.
- Menggunakan fasilitas yang telah tersedia dengan baik.
- Menjaga kebersihan dan kerapian tempat perlombaan.

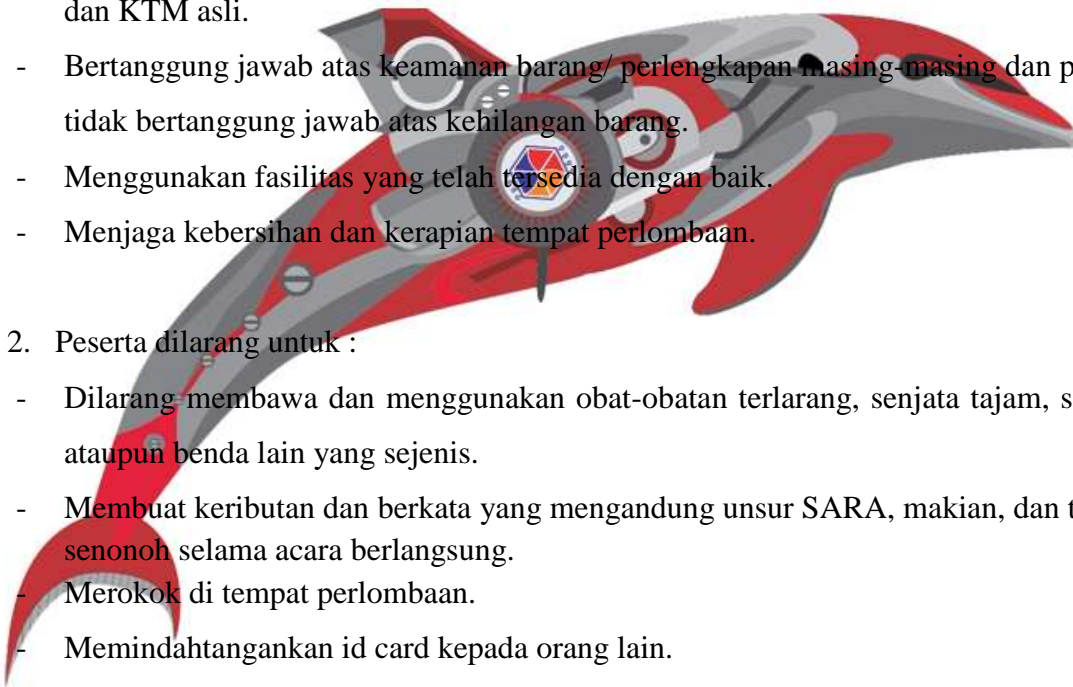
2. Peserta dilarang untuk :

- Dilarang membawa dan menggunakan obat-obatan terlarang, senjata tajam, senjata api, ataupun benda lain yang sejenis.
- Membuat keributan dan berkata yang mengandung unsur SARA, makian, dan tidak senonoh selama acara berlangsung.
- Merokok di tempat perlombaan.
- Memindahtangankan id card kepada orang lain.
- Melakukan kecurangan dan usaha untuk mengganggu peserta lain di dalam perlombaan.
- Meninggalkan area perlombaan tanpa seizin panitia.

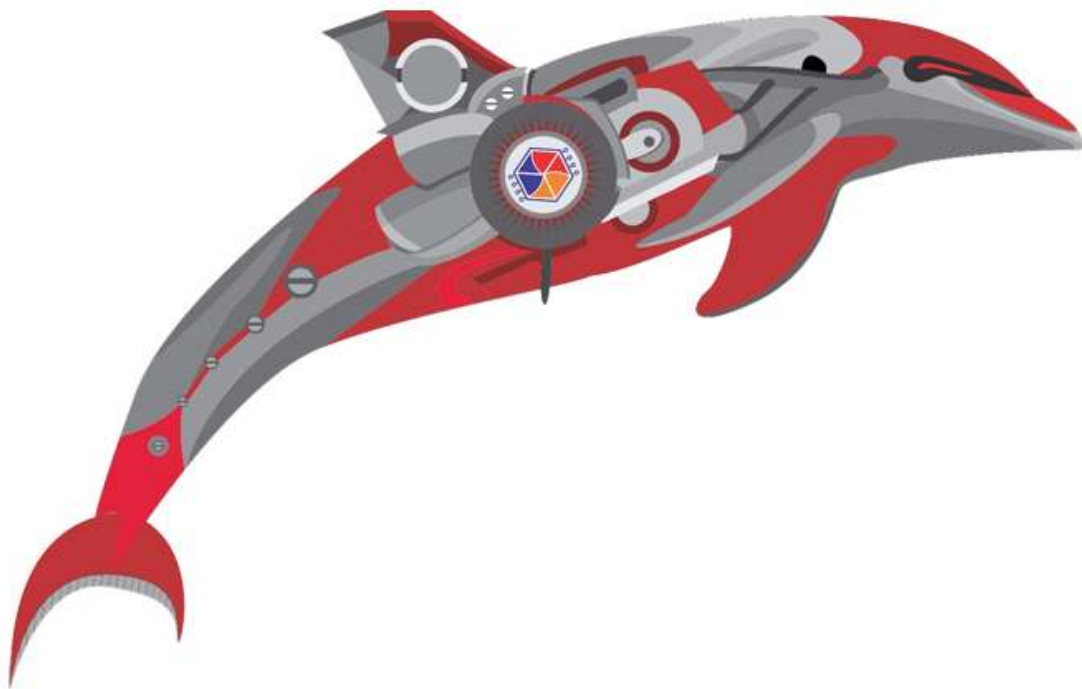
3. Peserta akan didiskualifikasi apabila :

- Yang bertanding belum/ tidak datang saat pertandingan.
- Yang bertanding belum/ tidak melakukan registrasi saat pertandingan.

4. Kecuali panitia LKE dilarang memasuki wilayah ruang rekapitulasi nilai.



5. Tidak diperkenankan mengganti anggota peserta selama perlombaan.
6. Kehilangan atau kerusakan barang bawaan bukan menjadi tanggung jawab panitia
7. Dianjurkan untuk membawa barang-barang/ perlengkapan yang seperlunya saja.
8. Tim peserta dapat mengambil sertifikat ke panitia setelah berlangsung acara penutupan.
9. Panitia tidak menerima komplain terhadap *soal*
10. Setiap peserta yang melanggar tata tertib akan dikenakan sanksi.
11. Keputusan dan kebijakan juri dan panitia bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.



PERATURAN PERTANDINGAN

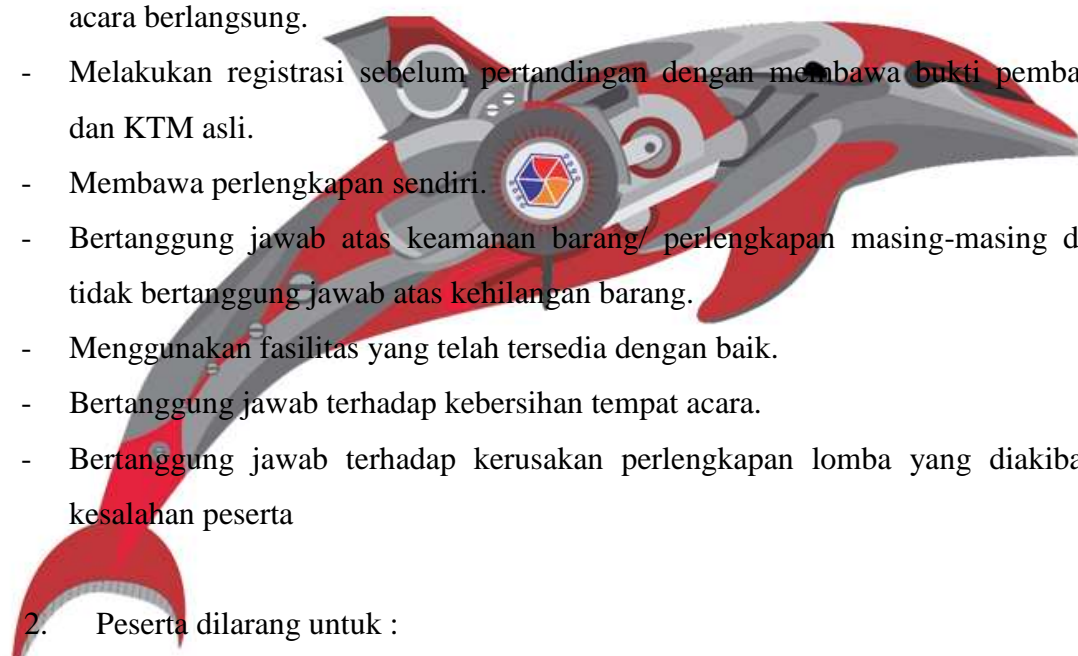
A. Tata Tertib Peserta

1. Peserta diwajibkan untuk :

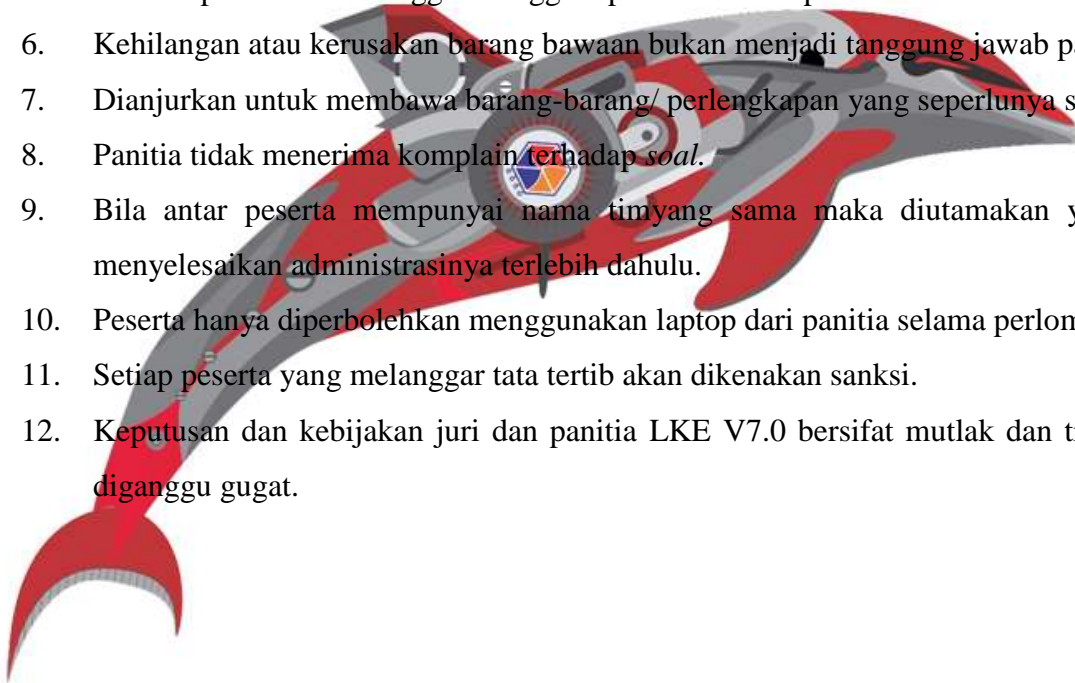
- Wajib mengikuti acara dari awal samapi akhir.
- Hadir 30 menit sebelum acara dimulai.
- Mentaati tata tertib dan ketentuan yang telah dibuat oleh panitia baik tertulis maupun tidak tertulis.
- Menggunakan pakaian bebas, rapi dan sopan.
- Memakai id card yang telah diberikan oleh panitia sebagai tanda peserta yang sah selama acara berlangsung.
- Melakukan registrasi sebelum pertandingan dengan membawa bukti pembayaran asli dan KTM asli.
- Membawa perlengkapan sendiri.
- Bertanggung jawab atas keamanan barang/ perlengkapan masing-masing dan panitia tidak bertanggung jawab atas kehilangan barang.
- Menggunakan fasilitas yang telah tersedia dengan baik.
- Bertanggung jawab terhadap kebersihan tempat acara.
- Bertanggung jawab terhadap kerusakan perlengkapan lomba yang diakibatkan oleh kesalahan peserta

2. Peserta dilarang untuk :

- Membawa dan menggunakan obat-obatan terlarang, senjata tajam, senjata api, ataupun benda lain yang sejenis.
- Membuat keributan dan berkata yang mengandung unsur SARA, makian, dan tidak senonoh selama acara berlangsung.
- Merokok di tempat perlombaan.
- Memindahtangankan id card kepada orang lain.
- Melakukan kecurangan dan usaha untuk mengganggu peserta lain di dalam perlombaan.



- Meninggalkan area perlombaan tanpa seizin panitia.
 - Menggunakan laptop selain dari laptop yang disediakan panitia pada saat perlombaan
 - Mengganggu peserta lain saat kompetisi.
 - Nama timnya mengandung unsur penghinaan, pelecehan dan yang dapat menyinggung perasaan orang lain.
3. Peserta akan didiskualifikasi apabila :
- Yang bertanding belum/ tidak datang saat pertandingan.
 - Yang bertanding belum/ tidak melakukan registrasi saat pertandingan.
4. Kecuali panitia LKE V7.0 dan Juri dilarang memasuki wilayah ruang rekapitulasi nilai.
5. Tidak diperkenankan mengganti anggota peserta selama perlombaan.
6. Kehilangan atau kerusakan barang bawaan bukan menjadi tanggung jawab panitia,
7. Dianjurkan untuk membawa barang-barang/ perlengkapan yang seperlunya saja.
8. Panitia tidak menerima komplain terhadap soal.
9. Bila antar peserta mempunyai nama tim yang sama maka diutamakan yang telah menyelesaikan administrasinya terlebih dahulu.
10. Peserta hanya diperbolehkan menggunakan laptop dari panitia selama perlombaan.
11. Setiap peserta yang melanggar tata tertib akan dikenakan sanksi.
12. Keputusan dan kebijakan juri dan panitia LKE V7.0 bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.



Peraturan Pertandingan

A. Peraturan umum.

- Menggunakan Aplikasi PLC CX Programmer
- Melakukan registrasi sebelum pertandingan dengan membawa bukti pembayaran asli dan kartu tanda mahasiswa asli.
- Setiap tim hanya diperkenankan menggunakan Laptop yang sudah dipersiapkan oleh panitia.
- Tidak boleh mengganggu tim lain selama perlombaan.
- Tidak Boleh melihat ataupun mencopy program dari kelompok lain.
- Nama tim dilarang mengandung unsur penghinaan, pelecehan dan yang dapat menyinggung perasaan orang lain.
- Bila antar peserta mempunyai nama tim yang sama maka diutamakan yang telah menyelesaikan administrasinya terlebih dahulu.
- Peserta tidak boleh mengotori tempat perlombaan
- Keputusan dan kebijakan juri dan panitia yang berlaku baik secara tertulis maupun tidak tertulis bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- Setiap tim wajib lulus syarat administrasi (bukti pembayaran asli dan kartu tanda mahasiswa asli).
- Tim peserta harus tetap menjaga sportivitas bertanding.
- Peserta dapat mengambil sertifikat ke stand registrasi setelah acara selesai.

B. Peraturan Perlombaan

a. Babak Penyisihan :

1. Melakukan registrasi ulang saat perlombaan di Auditorium AH.
2. Peserta tidak diperkenankan menggunakan **laptop sendiri** ketika perlombaan.
3. Laptop, Alat tulis dan Kertas disediakan di ruang lomba.
4. Peserta memasuki ruang lomba 10 menit sebelum lomba dimulai.
5. Peserta yang datang terlambat tidak diberikan waktu tambahan pengerjaan.

6. **Dilarang** mencoret-coret kertas Soal
7. Peserta akan mendapatkan teguran pengawas jika kedapatan melihat pekerjaan peserta lain
8. Peserta akan **didiskualifikasi** jika melanggar **point 6** dan **7**.
9. Peserta tidak diperbolehkan bertanya pada saat **lomba berlangsung**
10. Peserta dilarang memainkan **handphone ataupun gadget** saat mengikuti lomba.
11. Peserta dilarang membuat kegaduhan pada saat lomba
12. Penilaian babak penyisihan dilakukan oleh Tim juri berdasarkan hasil program yang sudah dibuat oleh peserta
13. Penilaian murni dari juri yang ditunjuk oleh panitia juga diawasi panitia dan tidak ada campur tangan dari pihak lain.
14. Protes karena kesalahan peserta tidak akan diterima panitia.
15. Penyimpanan program harus dilakukan sebelum waktu perlombaan berakhir.
16. Format Penamaan program yang disimpan adalah *namatim_PLC_no urut Tim_LKEV7.0*
17. Penyimpanan program peserta diletakkan pada desktop
18. Program peserta yang tidak tersimpan di desktop dianggap tidak mengerjakan.
19. Peserta harus mengangkat tangan apabila waktu perlombaan sudah habis.
20. Peserta yang melanggar aturan yang sudah dibuat dapat dikenakan sanksi berupa **diskualifikasi**.

b. Babak Final

1. Melakukan registrasi ulang saat perlombaan di pintu masuk Auditorium AH.
2. Peserta tidak diperkenankan menggunakan **laptop sendiri** ketika perlombaan.
3. Alat tulis dan Kertas disediakan di ruang lomba.
4. Peserta memasuki ruang lomba 10 menit sebelum lomba dimulai.
5. Peserta yang datang terlambat tidak diberikan waktu tambahan pengerjaan.
6. **Dilarang** mencoret-coret kertas Soal
7. Peserta akan mendapatkan teguran pengawas jika kedapatan melihat pekerjaan peserta lain
8. Peserta tidak diperbolehkan bertanya pada saat **lomba berlangsung**

9. Peserta dilarang memainkan **handphone ataupun gadget** saat mengikuti lomba.
10. Peserta dilarang membuat kegaduhan pada saat lomba
11. Penyimpanan program harus dilakukan sebelum waktu perlombaan berakhir.
12. Format Penamaan program yang disimpan adalah *namatim_PLC_no* *urut*
Tim_LKEV7.0
13. Penyimpanan program peserta diletakkan pada desktop
14. Program peserta yang tidak tersimpan di desktop dianggap tidak mengerjakan.
15. Peserta harus mengangkat tangan apabila waktu perlombaan sudah habis.
16. Penilaian babak final dilakukan oleh juri dengan melakukan demonstrasi dengan menggunakan **modul PLC** yang telah disediakan panitia kepada juri setelah pengerjaan program selesai.
17. Penilaian murni dari juri yang ditunjuk oleh panitia juga diawasi panitia dan tidak ada campur tangan dari pihak lain.
18. Peserta dilarang merubah program ketika peserta melakukan demonstrasi didepan juri.
19. Protes karena kesalahan peserta tidak akan diterima panitia.
20. Peserta yang melanggar aturan yang sudah dibuat dapat dikenakan sanksi berupa **diskualifikasi**.



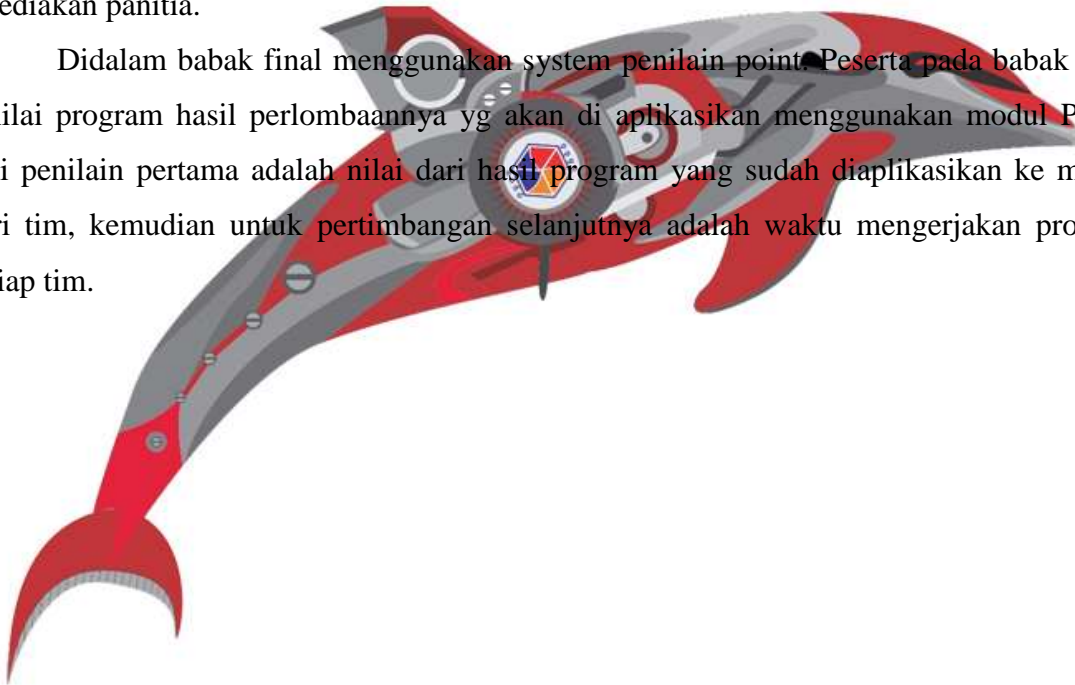
Sistem Pertandingan

Sistem pertandingan pada babak penyisihan menggunakan system penilain point. Peserta pada babak penyisihan akan dinilai program hasil perlombaannya. Yang jadi penilain pertama adalah nilai dari hasil program dari tim, kemudian untuk pertimbangan selanjutnya adalah waktu mengerjakan program dari setiap tim.

Tim yang menempati posisi 5 besar hasil penilaian dari babak penyisihan adalah tim yang berhak maju ke babak final.

Pada babak Final tim akan melakukan proses perlombaan program dan akan melakukan presentasi program yang telah dikerjakan dengan menggunakan modul PLC yang telah disediakan panitia.

Didalam babak final menggunakan system penilain point. Peserta pada babak final akan dinilai program hasil perlombaannya yg akan di aplikasikan menggunakan modul PLC. Yang jadi penilain pertama adalah nilai dari hasil program yang sudah diaplikasikan ke modul PLC dari tim, kemudian untuk pertimbangan selanjutnya adalah waktu mengerjakan program dari setiap tim.



Pelanggaran dan Sanksi

- Melanggar tata tertib :diskualifikasi.
- Merusak peralatan perlombaan pertandingan :diskualifikasi dan wajib mengganti.
- Membuat kegaduhan acara pertandingan :diskualifikasi.
- Tidak memenuhi syarat sebelum bertanding :diskualifikasi.
- Peserta terlambat, saat waktu pemanggilan lebih dari 1 menit : diskualifikasi
- Mengganggu peserta lain waktu perlombaan : Pengurangan nilai. **
- Mencopy, melihat, mencontoh, dan berdiskusi dengan tim lain pada waktu perlombaan :
Pengurangan nilai**.
 - o **Ket : **Pengurangan nilai akan dilakukan saat akhir penilaian tim juri berdasarkan laporan dari panitia LKE V7.0.**

